

Ramowy Program Praktyk dla studiów pierwszego stopnia kierunku Informatyka Stosowana

Praktyki zawodowe stanowią integralną część programu kształcenia studentów studiów pierwszego stopnia kierunku Informatyka Stosowana. Praktyki realizowane w semestrze 4, w wymiarze 120 godzin pracy własnej studenta. Mogą odbywać się łącznie przez 4 tygodnie, bądź w uzgodnieniu z zakładem pracy przyjmującym studenta na praktyki - w ciągu roku akademickiego/semestru w dniach wolnych od zajęć dydaktycznych.

Celem praktyki jest weryfikacja wiedzy teoretycznej zdobytej w czasie studiów oraz zapoznanie z praktycznymi zastosowaniami nabytych umiejętności analitycznych, projektowych, programistycznych. Poznanie podstawowych metod, form oraz narzędzi pracy, sposobu prowadzenia dokumentacji przez zakład pracy. Zapoznanie się z planowaniem pracy, prowadzeniem dokumentacji. Miejsca praktyki to przedsiębiorstwa, firmy, placówki i instytuty badawcze i oświatowe. Praktyka ma pomóc w praktycznym zastosowaniu wiedzy oraz w zdobyciu nowych umiejętności przydatnych w przyszłej pracy zawodowej i powinna uwzględniać:

1. Poznanie struktury organizacyjnej i informacyjnej przedsiębiorstwa.
2. Przeprowadzenie szkolenia BHP oraz szkolenia organizacyjnego.
3. Zapoznanie się studenta z regulaminem pracy w przedsiębiorstwie.
4. Zapoznanie się studenta z wykazem prac wykonywanych w poszczególnych działach.

Praktyczna realizacja zadań zawodowych obejmuje:

- zapoznanie się z budową, metodami programowania, montażem, uruchamianiem lub testowaniem systemów informatycznych, urządzeń automatyki lub systemów komputerowych eksploatowanych, projektowanych, montowanych lub uruchamianych w zakładzie;
- komputerowe urządzenia technologiczne, systemy komputerowego wspomaganie pracy;
- technologie informatyczne w systemach sterowania, monitorowanie pracy urządzeń, systemy nadzoru procesów technologicznych;

- wizualizacja procesów technologicznych;
- systemy kontroli jakości;
- komputerowe systemy diagnostyczne;
- komputerowe modelowanie procesów wytwarzania;
- zastosowanie symulacji komputerowej do rozwiązywania problemów inżynierskich,
- grafika komputerowa, komputerowe przetwarzanie obrazu;
- projektowanie, zarządzanie i modernizacja sieci komputerowych;
- obsługa baz danych;
- systemy operacyjne i zarządzanie nimi;
- języki programowania;
- projektowanie systemów informatycznych;
- elektronika i technika mikroprocesorowa;
- dokumentacja techniczna;
- inne, jeżeli rodzaj wykonywanych zadań odpowiada założeniom określonym przez cel praktyki.

Koordinator ds. Praktyk
Dr inż. Aleksander Jędrus