

# REGULAMIN KONKURSU DRUŻYNOWEGO

## INŻYNIERIA WODNA I SANITARNA



UN WATER

22 MARCA  
ŚWIATOWY  
DZIEŃ WODY

2024 WODA DLA POKOJU

1. W konkursie bierze udział 6 (maksymalnie) zespołów trzyosobowych. O tym, który zespół się zakwalifikuje do udziału w turnieju, będzie decydować kolejność zgłoszeń. Termin zgłoszeń upływa z dniem 15 marca 2024 r.

2. Zgłoszenia wysyłamy na adres e-mail: [sebastian.kujawiak@up.poznan.pl](mailto:sebastian.kujawiak@up.poznan.pl), w tytule wpisujemy „zgłoszenie drużyny ŚDW 2024” w treści imię i nazwisko, rok i kierunek, tryb studiów.

3. Nagrody:

- ✓ podwyższenie o 0.5 oceny z ćwiczeń z przedmiotu związanego z sieciami i instalacjami sanitarnymi,
- ✓ bony подарunkowe.

4. Konkurencje:

4.1. Quiz fachowy

Każdy zespół będzie odpowiadał na 20 pytań z zakresu wiedzy fachowej związanej z instalacjami sanitarnymi. Będzie to test jednokrotnego wyboru z maksymalnie czterech odpowiedzi (a, b, c i d), z których tylko jedna jest poprawna. Za każdą poprawną odpowiedź zespół zdobywa 1 pkt.

Pytania będą sformułowane na podstawie informacji ze strony internetowej:

<http://www.instsani.pl/19/vademecum-instalacji-sanitarnych> oraz katalogów firmy HAWLE.

4.2. Rozpoznawanie materiałów instalacyjnych i kształtek

Każdy zespół będzie losował 5 kształtek. Następnie będzie musiał rozpoznać rodzaj kształtki, materiał, podać sposób łączenia kształtki oraz podać, w jakiego typu instalacjach może być zastosowana. Każda poprawna odpowiedź daje 1 pkt. Maksymalna liczba punktów do uzyskania w konkurencji wynosi 20 pkt.

4.3. Łączenie rur

Każdy zespół będzie miał za zadanie połączyć rury za pomocą kształtek, system kołnierzowy firmy HAWLE. Każde połączenie będzie następnie poddawane próbie szczelności. Zespół, który jako pierwszy wykona to zadanie i przejdzie pomyślnie próbę szczelności otrzyma 20 pkt. i wygrywa konkurencję.

5. Jury

Nad przebiegiem i oceną poszczególnych konkurencji będzie czuwało jury składające się z 2-4 osób. Wyniki będą podawane na bieżąco po każdej konkurencji, ogłoszenie wyników nastąpi w przewidzianym czasie. Do finału przechodzą dwie najlepsze drużyny. W przypadku remisu przy podsumowaniu wyników, o zwycięstwie w turnieju będzie decydował krótki test znajomości wiedzy i przepisów.

Organizator Konkursu  
/Sebastian Kujawiak/

